



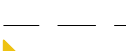













LEGENDA:

-  Linea di confine
-  Area verde
-  Viabilità principale
-  Alberi esistenti

- Totale: 5597.40 mq - 95 suite - 67 fabbricati (Ospiti 380+285+95*=960)**
 *=posti divano letto singolo
- 1** Servizi e depositi - 220.00 mq
- 2** Ristorante - 595.20 mq
- 3** Galleria - 133.50 mq
- 4** Accoglienza, aree ricreative, sala congressi - 2340.00 mq
- 5** Piscina - 395.00 mq
- 6** Pedana piccoli intrattenimenti
- 7** Cassonetti occultati tramite tematizzazione
- 8** Parcheggi riservati agli ospiti - 194
- 9** Parcheggi riservati allo staff - 9
- 10** Parcheggi ciclomotori - 15
- 11** Parcheggi sosta veloce - 10
- 12** Vano tecnico
- 13** Portale scenografico
- 14** Parcheggi riservati - 18

-  Recinzione
-  Portale tematizzato di ingresso a The Village 2019
-  Percorso di ingresso degli autoveicoli, a senso unico per gli ospiti e a doppio senso di percorrenza per i mezzi di servizio ed emergenza
-  Percorso a senso unico di percorrenza per la sosta veloce
-  Percorso a senso unico di percorrenza per il parcheggio ospiti
-  Percorso secondario di ingresso per i mezzi di emergenza
-  Percorso di uscita a senso unico di percorrenza per gli autoveicoli
-  Percorso di emergenza
-  Tratto a doppio senso di percorrenza

- A** Portali tematizzati di ingresso al villaggio Far-West
- B** Portali tematizzati di ingresso all'area Adventure

-  Ingresso ristorante
-  Ingresso principale reception, area creativa e sala congressi
-  Ingresso secondario reception, area creativa e sala congressi

- C0** Verde interno alle recinz.
- C1** Verde con riporti di terra
- C2** Verde esterno alle recinz.
- C3** Piazza far-west
- C4** Piazza adventure
- C5** Piazza centro servizi
- C6** Viale Verde
- C7** Marciapiede
- C8** Strade carrabili
- C9** Ingresso far-west
- C10** Playground

