

TEMA		TITOLO	DESCRIZIONE
AMBIENTE	1	A scuola di mare	I ragazzi e le ragazze affiancheranno i biologi marini in alcune attività quotidiane principali del Centro di Ricerca e Tutela della Fauna Ittica, come il recupero dalle reti dei pescatori e la conseguente gestione della fauna ittica salvata, la liberazione di piccoli di seppia e di altre specie in degenza al Centro come stelle marine, cavallucci, astici, e la realizzazione di uno schedario sugli animali marini conosciuti da vicino, l'implementazione di un database per pubblicazione di materiale divulgativo. Sono previste uscite con mezzo nautico.
AMBIENTE	2	Tartaweeek	Recupero e cura delle tartarughe spiaggiate o ferite presso il Centro dell'Associazione Cestha, l'Ex Mercato del Pesce di Marina di Ravenna; acquisizione di conoscenze di biologia marina e di cura verso specie protette; conoscenza della zona dello storico Bacino Pescherecci.
AMBIENTE	3	Sulle orme 'magiche' del fiume Montone	Lo scopo del progetto è mostrare, in maniera sempre più preponderante, l'importanza ecologica di questo ambiente, assieme alla ricchezza di biodiversità che ospita, per una reale e indispensabile tutela. Le attività proposte si articoleranno in tre macro-fasi: 1. Indagine ecologica (individuazione delle specie cardine degli argini sia animali che vegetali); 2. Indagine storica (si andrà a cogliere la vera e propria essenza magica delle piante, il loro utilizzo nella tradizione e tutt'oggi come rimedio erboristico per alcuni problemi di salute e per la cura del corpo); 3. Indagine tradizionale (si andrà ad esplorare l'aspetto culinario delle erbe di fiume).
AMBIENTE	4	A quattrocchi con il fiume.	Conoscere il fiume Lamone, uno tra i più importanti e rinomati del territorio ravennate. Come "cittadini scienziati", i partecipanti prenderanno contatto diretto con il fiume e il suo territorio, analizzandone la biodiversità e l'importanza ecologica. Effettueranno campionamenti di acqua e flora; realizzeranno un erbario, con i campioni raccolti e le relative illustrazioni naturalistiche, corredato da informazioni officinali e culinarie. Al termine del percorso verrà prodotta una piccola guida dedicata alla flora e alla fauna del fiume Lamone e alle principali specie individuate dai ragazzi.
AMBIENTE	5	Terra di acque	Alla scoperta delle Valli di S. Alberto: uno dei cardini ambientali più importanti del territorio. I partecipanti osserveranno i protagonisti dell'habitat: pesci, tartarughe d'acqua dolce e in particolare l'avifauna. Si raccoglieranno campioni e si realizzeranno modelli in scala originale. A conclusione dell'attività verrà prodotta una piccola guida sulle Valli e le specie individuate dai ragazzi.
AMBIENTE	6	Una bici per conoscere il territorio	Attività svolte per incentivare l'uso quotidiano della bicicletta nei centri urbani e per migliorare, più in generale, la vivibilità urbana. Si conoscerà meglio la propria bicicletta e il territorio della città. Si parlerà di sicurezza stradale, oltre che di percorsi ciclabili e degli aspetti ambientali e culturali del territorio da valorizzare e tutelare per far apprezzare meglio l'uso della bicicletta nel tempo libero. <b>I partecipanti devono dotarsi di una propria bicicletta, il caschetto di sicurezza sarà fornito dall'organizzazione</b>
AMBIENTE	7	Natura e biodiversità alle porte di casa	L'attività si svolgerà all'interno della Pineta di Marina di Ravenna. Si potrà constatare l'unicità di questi ambienti ma anche la loro intrinseca fragilità. Si apprenderanno i regolamenti per la loro tutela. Vi sarà poi la raccolta dei rifiuti, in tutta sicurezza, in pineta e in spiaggia, il recupero della tabellazione informativa già in loco, il contenimento della vegetazione aliena, allo scopo proprio di tutelare la biodiversità del sito protetto.

<b>AMBIENTE</b>	<b>8</b>	<b>Estate con e per gli animali</b>	Il progetto si costituisce di due fasi: una teorica e una pratica. Nella fase teorica, che si svolgerà per tutti i 6 partecipanti il 9 luglio presso la Biblioteca di Piangipane, verranno esposte le corrette modalità di interazione con gli animali da compagnia e le leggi in materia di benessere animale. Nella fase pratica, che si svolgerà presso Il Villaggio del Cane, in via Ferragu 3, i partecipanti, suddivisi in gruppi di 2 a settimana, interagiranno con i cani ospiti della struttura sia per quanto riguarda le cure essenziali, la somministrazione del cibo, la pulizia dei box, sia per quanto riguarda l'aspetto relazionale con esperienze di gioco, coccole e interazione
<b>AMBIENTE</b>	<b>9</b>	<b>La pineta accogliente</b>	Sostegno alle attività degli operatori Atlantide nei presidi pinetali presso Cà Vecchia (Pineta San Vitale). In particolare, si farà servizio di accoglienza e orientamento per i turisti e i visitatori; piccola manutenzione e gestione dei siti <b>(orario dal martedì al sabato)</b>
<b>AMBIENTE</b>	<b>10</b>	<b>Conchigliamo</b>	I partecipanti daranno il loro contributo alla preparazione di una mostra sulle conchiglie del mare Adriatico; si occuperanno della collocazione dei pannelli esplicativi nella sala della mostra, della scelta dei quadri, a tematica marina e del territorio, da esporre e da appendere nello stesso spazio. Vi sarà poi la preparazione dei tavoli dove verranno collocate materialmente le conchiglie in esposizione. Verrà prodotta anche una brochure con fotografie della mostra e del lavoro dei ragazzi e delle ragazze.
<b>ARTE</b>	<b>11</b>	<b>Le panchine dantesche</b>	Alcune panchine in cemento verranno ricoperte da mosaici, realizzati prevalentemente con materiali di recupero e verranno riprodotte immagini collegate all'opera e alla figura del sommo poeta Dante Alighieri.
<b>ARTE</b>	<b>12</b>	<b>Murales Biblioteca Marina di Ravenna</b>	I ragazzi/e realizzeranno un murale, sotto la supervisione di un' esperta/tutor, che vada a valorizzare l'atrio e il piano terra della Biblioteca Ottolenghi.
<b>ARTE</b>	<b>13</b>	<b>Murales scuola primaria "E. Burioli" di Savio</b>	Completamento del murales per l'abbellimento della sala mensa della scuola primaria Burioli di Savio di Ravenna
<b>ARTE</b>	<b>14</b>	<b>Laboratorio di serigrafia</b>	Le attività proposte andranno dalla progettazione grafica della tela da preparare per la serigrafia, alla realizzazione di un logo che verrà riportato su tela serigrafica e in seguito stampato. Una sorta di souvenir che porti a riconoscere Lido Adriano e possa essere donato come ricordo ai turisti e agli abitanti del luogo.
<b>ARTE</b>	<b>15</b>	<b>L' esercito degli abbracci</b>	L'artista - tutor del progetto condurrà un cosiddetto "cerchio" di ascolto dove ogni partecipante parlerà delle proprie emozioni legate alle esperienze scaturite dal periodo del COVID-19. Verranno poi eseguiti schizzi in cui ogni partecipante esprimerà la propria emozione con disegni preparatori che saranno in seguito la traccia per la propria creazione in argilla. La creazione avrà come tema l'abbraccio. Alla fine verranno realizzate opere in creta essiccata che saranno fotografate e documentate.
<b>ARTE</b>	<b>16</b>	<b>Buche e marciapiedi di Hollywood</b>	Tecniche di mosaico su strada per abbellire la città. Buche e marciapiedi trasformate in opere di street art: con piccole, medie e grandi tessere di mosaico, le strade, le buche o le pavimentazioni sconnesse diventano opere d'arte.

ARTE	17	Murales Scuola "Morelli"	L'attività del murales fa sì che laddove viene realizzata possa rendere più gradevole agli occhi una parete vuota, oppure deturpata da scritte, a volte offensive. La parete scelta in questa scuola si trova nel cortile della scuola ed è ben visibile da genitori e bambini. Il murales sarà come un ben arrivati a tutti coloro che verranno attratti dalla bella immagine prodotta.
ARTE	18	Murales Giardino Amadesi	L'impegno e l'espressione artistica delle volontarie e dei volontari contro il degrado. Realizzazione di un murale volto a valorizzare, con immagini e colori, un'area di particolare pregio retrostante la chiesa di S. Apollinare Nuovo, in pieno centro cittadino, visibile al passaggio dei cittadini, ed attualmente soggetta in parte ad un degrado causato dalla presenza di numerosi graffiti.
ARTE	19	Comizi d'amore al tempo del Covid. Laboratorio teatrale	La possibilità di esprimersi attraverso l'attività teatrale, imparare a mostrarsi davanti ad un pubblico, interpretare un'emozione, un testo, sentire la propria voce, i suoi effetti nello spazio. La pandemia e i nostri sentimenti: preparazione di una performance teatrale per una possibile esibizione finale di Lavori in Comune 2020.
ARTE	20	Comizi d'amore al tempo del Covid. Laboratorio teatrale	Il progetto trae ispirazione dal testo "Comizi d'Amore" di P. P. Pasolini e si propone un laboratorio dove i partecipanti, attraverso una serie di interviste ad amici, parenti, genitori, affronteranno il tema della pandemia e di come questa li abbia cambiati. Il laboratorio avrà come esito finale un video che conterrà le interviste effettuate.
ARTE	21	Cartoon a Mezzano	L'attività è finalizzata a realizzare uno o più cortometraggi, sul tema dei canti dell'Inferno della Divina Commedia di Dante, assumendo e sperimentando tutti i ruoli necessari alla produzione: realizzazione di scene e personaggi, regia, animazione, utilizzo delle attrezzature quali camera digitale reflex e computer con software professionale Dragonframe. Il laboratorio si svolgerà nella Sala Polivalente di Mezzano
ARTE	22	Cartoon a Ravenna	L'attività è finalizzata a realizzare uno o più cortometraggi, sul tema dei canti dell'Inferno della Divina Commedia di Dante, assumendo e sperimentando tutti i ruoli necessari alla produzione: realizzazione di scene e personaggi, regia, animazione, utilizzo delle attrezzature quali camera digitale reflex e computer con software professionale Dragonframe. Il laboratorio si svolgerà nella sede comunale di Via Maggiore 120 a Ravenna
ARTE	23	Cartoon a Roncalceci	Laboratorio per ideare e realizzare un cartone animato. L'attività è finalizzata a realizzare uno o più cortometraggi, sul tema dei canti dell'Inferno della Divina Commedia di Dante, assumendo e sperimentando tutti i ruoli necessari alla produzione: realizzazione di scene e personaggi, regia, animazione, utilizzo delle attrezzature quali camera digitale reflex e computer con software professionale Dragonframe. Il laboratorio si svolgerà nella Sala dell'Ufficio Decentrato comunale di Roncalceci
ARTE	24	Murales Scuola dell'Infanzia A. Rasponi Dal Sale "Gugu"	In questa scuola sono state individuate due pareti per lo svolgimento dell'attività e verranno formati due sottogruppi che dipingeranno per rendere più simpatiche e attraenti tali pareti, per la gioia di grandi e piccini.

ARTE	25	SPIV toons 2021: Anima Dantis	Quattro laboratori di 5 incontri ciascuno, entrambi finalizzati alla sperimentazione di tecniche del cinema d'animazione e alla realizzazione di un cortometraggio. Nella ricorrenza di 700 anni dalla morte di Dante Alighieri, il tema è l'opera del sommo poeta al di là della Divina Commedia, facendo scegliere e rielaborare dai ragazzi testi da "La Vita nova" ed altre opere. Al Dante "romagnolo", insieme ai ragazzi che parteciperanno aggiungeremo ambientazioni, simboli e suggestioni della cultura del nostro territorio, realizzando così la completa pipeline della creazione del film animato, dallo story-board al montaggio finale del cortometraggio.
ARTE	26	Danze dal mondo	Incontro di culture attraverso la danza. Imparare passi e coreografie per viaggiare nel mondo con il linguaggio universale dell'arte, con l'obiettivo di preparare una performance per Lavori in Comune 2021
ARTE	27	Percussioni di strada	Una banda di batteristi con materiale di riciclo. Inventare e creare strumenti di percussione utilizzando materiali di recupero, nello specifico bidoni e secchi, con l'obiettivo di preparare una performance per Lavori in Comune 2021.
ARTE	28	Un'orchestra di chitarre elettriche	Laboratorio pensato per chi già si diletta con la chitarra elettrica, anche a livello principianti, con l'obiettivo di preparare una performance per Lavori in Comune 2021. <b>Necessaria la disponibilità di una chitarra propria</b>
ARTE	29	Un mosaico per la scuola primaria di Castiglione di Ravenna	Realizzazione di un mosaico per abbellire la facciata principale della scuola primaria di Castiglione di Ravenna.
ARTE	30	Distanti ma vicini	Laboratorio virtuale di scrittura creativa, guidato da esperte conduttrici, finalizzato alla produzione di un quaderno avente a tema l'attuale situazione, declinata secondo la percezione, la personale esperienza e la sensibilità dei partecipanti. I partecipanti riceveranno via mail il link al video meeting per il tutoraggio e per conoscere in dettaglio lo svolgimento del laboratorio stesso. Sarà richiesto Pc, Tablet o Smartphone con connessione internet, videocamera, casse e microfono.
ARTE	31	Un paese per l'arte: street art a Fosso Ghiaia	"Un Paese per l'Arte" è un progetto di promozione sociale rivolto a contesti considerati sensibili e marginali: un format basato sulla street art, per arginare dinamiche di emarginazione sociale e rigenerare le aree urbane interessate, nella frazione di Fosso Ghiaia, alle porte della città. L'idea è quella di realizzare un ciclo di laboratori di pittura creativa ad hoc per il target sensibile in un determinato contesto, utilizzando i disegni come bozzetti da riprodurre sui muri del quartiere, con l'aiuto di artisti professionisti internazionali della Associazione Anime Senza Voce e la collaborazione della comunità stessa. La comunità locale viene coinvolta attivamente nel progetto veicolandone al tempo stesso il valore sociale.
CREATIVITÀ	32	Rimbocchiamoci le maniche alla Vecchia Pesa	L'area museale "Vecchia Pesa", prospiciente l'ingresso dell'ex zuccherificio di Classe, ora Museo Classis, è un piccolo gioiello di archeologia industriale della località di Classe, che ha bisogno di cure costanti. Dopo un percorso di conoscenza dell'area museale, i partecipanti, sotto la guida del personale volontario, realizzeranno un intervento di manutenzione della recinzione in legno e ai giochi per bambini del vicino parco.
CREATIVITÀ	33	Rimbocchiamoci le maniche a Classe	Manutenzioni e riparazioni degli arredi di una frequentata area verde pubblica di Classe sotto la guida di volontari del locale Comitato Cittadino.

CREATIVITÀ	34	In Comune a colori	Tinteggiatura e finitura della facciata della sede decentrata di Piangipane con decorazione delle colonne recentemente ristrutturare.
CREATIVITÀ	35	Rimbocchiamoci le maniche Mandriole	Attività di ripristino e manutenzione di arredi e strutture presso l'area esterna della sede ex scuola elementare di Mandriole.
CREATIVITÀ	36	Rimbocchiamoci le maniche San Zaccaria	Manutenzione dell'area verde, attività di ripristino di panchine e giochi a San Zaccaria.
CREATIVITÀ	37	Rimbocchiamoci le maniche Viale Farini	Ripristino e sistemazione delle panchine in viale Farini, nei pressi dell'area adiacente alla Stazione Ferroviaria.
CREATIVITÀ	38	Diamo una mano	Il progetto intende rinnovare e ripristinare le strutture presenti nel parco della Biblioteca di S. Stefano e nelle altre aree verdi del paese: panchine, tavoli, eventuale sistemazione della segnaletica, giochi per bambini, tramite attività di pulizia, impregnatura e riverniciatura degli stessi.
CREATIVITÀ	39	Rimbocchiamoci le maniche Carraie	Manutenzione e ripristino dell'area verde del Parco Bella Ciao a Carraie, con impregnatura e riverniciatura degli arredi, pulizia e sistemazione dell'aiuola intorno al monumento della Pace.
CREATIVITÀ	40	Rimbocchiamoci le maniche Lido Adriano	Le attività previste saranno quelle di manutenzione delle panchine dei parchi, previa verniciatura, costruzione e installazione di pannelli di indicazione ed esplicativi nel percorso ciclopeditone relativamente alle aree di maggior interesse naturale, storico, culturale; manutenzione dei percorsi all'interno della macchia mediterranea.
CREATIVITÀ	41	Rimbocchiamoci le maniche in Darsena	Le attività da svolgersi, che avverranno nei parchi pubblici "Mani Fiorite" e "Via Pola" nel quartiere darsena saranno quelle di raccolta differenziata di rifiuti abbandonati, pulizia e ripristino dei giochi presenti, pulizia e ripristino delle panchine e degli arredi urbani, e, se possibile, semplice pulizia di muri pubblici
CREATIVITÀ	42	Portami con te. Laboratorio di cucito	Dopo i laboratori di realizzazione delle mascherine tenuti lo scorso anno, in due laboratori di cucito verranno realizzati astucci porta oggetto a tracolla in stoffa, per inserire cellulari, mascherine, occhiali e fazzoletti di carta. Tali bustine multiuso verranno donate a centri per anziani e a persone in difficoltà. Nel terzo laboratorio di cucito verrà invece progettato un piccolo simbolo, da realizzare sempre con le tecniche di cucito, da indossare sugli abiti come simbolo della ripresa di una vita sociale che ritorna alla normalità dopo la pandemia.
CREATIVITÀ	43	Riciclofficina in Darsena	Bici dismesse, da recuperare per farne strumenti di lavoro o di svago. Freni, ruote o telai da sistemare: il laboratorio offre la possibilità di imparare ad aggiustare le bici che poi avranno una destinazione di utilità sociale per la collettività. Il laboratorio si terrà presso il centro giovani Quake nel quartiere Darsena
CREATIVITÀ	44	Riciclofficina a Mezzano	Laboratorio di riparazione di biciclette da destinare a finalità pubbliche. Si svolgerà presso il garage della stazione ferroviaria di Mezzano.
CREATIVITÀ	45	Aiuole fiorite. Gardening urbano	Percorso di ripristino e sistemazione delle aiuole in viale Farini, nell'area dei Giardini Speyer, in una zona di grande passaggio della città e riutilizzo di aree incolte per abbellire ulteriormente l'area.

<b>CREATIVITÀ</b>	<b>46</b>	<b>Rimbocchiamoci le maniche a Santerno</b>	Ripristino e sistemazione delle panchine e dei giochi per bambini presenti nelle aree verdi di via Fuschini e via Costituzione a Santerno, unitamente al ripristino e restauro di cassettiere da donare alla scuola materna
<b>CREATIVITÀ</b>	<b>47</b>	<b>E uscimmo a giocare!</b>	Riqualificazione della piastra collocata presso l'area verde di via Fuschini, con l'obiettivo di rendere fruibile a tutti uno spazio nel cuore del paese. Si prevedono due settimane di attività con rimozione della rete esistente, bonifica degli spazi circostanti, decorazione pavimentale di zone policrome per attività a corpo libero, tracciamento di una mini pista per le prime pedalate in sicurezza.
<b>CREATIVITÀ</b>	<b>48</b>	<b>Rimbocchiamoci le maniche ... aspettando il Natale a Piangipane</b>	Ripristino e sistemazione delle panchine presenti nelle aree verdi di Piangipane; lavori di preparazione per la realizzazione di festoni per decorare il paese durante il periodo natalizio.
<b>CREATIVITÀ</b>	<b>49</b>	<b>Un Giardino verticale per il Nido d'Infanzia "Grillo parlante"</b>	Realizzazione di un giardino pensile per la massa a dimora di piante fiorite e/o officinali, da collocare presso l'area cortilizia del nido d'infanzia di Savarna
<b>CREATIVITÀ</b>	<b>50</b>	<b>Rimbocchiamoci le maniche al Quake</b>	Manutenzione dell'area e della struttura, svolgimento di attività nell'ambito del programma del Centro Giovani Quake, per renderlo sempre più attraente e colorato; andranno a sistemare anche eventuali strutture deteriorate.
<b>CREATIVITÀ</b>	<b>51</b>	<b>Bugs Hotel</b>	Costruzione e posizionamento di ripari invernali, tane e rifugi per insetti utili al mantenimento dell'ecosistema nel quale sono inseriti.
<b>CREATIVITÀ</b>	<b>52</b>	<b>Rimbocchiamoci le maniche "ORTOIMPARO" della scuola dell'Infanzia Buon Pastore Sede via Canalazzo</b>	Anche in tempo di Covid si possono far nascere i fiori ... L'ORTOIMPARO, con l'aiuto delle magliette gialle e i tutor, lavoreranno la terra e lo faranno rinascere per far crescere erbe aromatiche e fiori, per la gioia dei bambini e delle bambine della scuola dell'Infanzia "Buon Pastore" di via Canalazzo a Ravenna
<b>CREATIVITÀ</b>	<b>53</b>	<b>Una Little Free Library per la scuola primaria "Pascoli" di S. Alberto</b>	Le magliette gialle saranno impegnate a realizzare piccole casette-librerie in legno che verranno posizionate presso una scuola. I bambini potranno inserire dei libri al loro interno e chiunque li potrà prelevare e leggere, e lasciarne altri. In tal modo ci sarà una circolazione di libri (preleva e riponi), per poter promuovere il piacere per la lettura, ma anche incentivare la cultura della condivisione.
<b>CREATIVITÀ</b>	<b>54</b>	<b>Rimbocchiamoci le maniche a S. Alberto</b>	Manutenzione di aree verdi e altri spazi pubblici a S. Alberto.
<b>CREATIVITÀ</b>	<b>55</b>	<b>Rispetto e tutela dell'ambiente a Marina di Ravenna</b>	Le attività saranno quelle di verniciatura con impregnante di recinzioni e panchine pubbliche in stato di degrado, e la ripulitura degli stradelli delle pinete, nonché la raccolta di rifiuti e la realizzazione di una semplicissima campagna fotografica che documenti le buone pratiche e gli sforzi per mantenere un ambiente naturale pulito e salubre per tutti.
<b>EDUC-AZIONE</b>	<b>56</b>	<b>Laboratori didattici al Museo del Territorio di S. P. in Campiano</b>	Supporto alle attività degli animatori che conducono i laboratori estivi per bambini e bambine presso il Museo Didattico del Territorio di S. Pietro in Campiano. L'attività consisterà principalmente nella preparazione e allestimento di materiali utili allo svolgimento dei laboratori.

EDUC-AZIONE	57	Estate al Museo	Supporto alle attività degli animatori che conducono i laboratori estivi per bambini e bambine presso il Museo Classis. L'attività consisterà principalmente nella preparazione e allestimento di materiali utili allo svolgimento dei laboratori.
EDUC-AZIONE	58	Laboratori creativi a TAMO	Supporto alle attività degli animatori che conducono i laboratori estivi per bambini e bambine presso il Museo Tamo. L'attività consisterà principalmente nella preparazione e allestimento di materiali utili allo svolgimento dei laboratori.
EDUC-AZIONE	59	Fuori ... Legge in maglietta gialla	Il progetto prevede sia attività di supporto alle normali attività della Biblioteca di Piangipane (sistemazione e ordinamento volumi a scaffale, procedure di prestito, prenotazione e rientro), sia il coinvolgimento in un percorso di promozione alla lettura, nel quale i volontari verranno preparati dalla bibliotecaria ad esibirsi in una lettura animata, che avranno modo di realizzare per i bambini la mattina del 21 luglio <b>(orario dal martedì al sabato)</b>
EDUC-AZIONE	60	Fabula estiva	Affiancamento ai bambini durante lo svolgimento delle attività ludico-ricreative, incentivando la socializzazione in modo divertente e istruttivo. Aiuto agli animatori ed educatori nello svolgimento delle attività ludico-ricreative rivolte a bambini e bambine frequentanti le scuole primarie, alla Casa delle Culture nel quartiere Darsena
EDUC-AZIONE	61	Progettare Scambi Giovanili	Progettare Scambi Giovanili. Percorso formativo per imparare a progettare uno scambio giovanile in ambito Europeo che trasformi desideri ed idee in qualcosa di reale. "Se si sogna da soli è un sogno, se si sogna insieme è una realtà che comincia".
EDUC-AZIONE	62	Carta di Gall-Peters	Approfondimenti sulla proiezione di Gall-Peters del planisfero terrestre: un modo diverso di leggere la Terra, nell'ottica dell'inclusività. Realizzazione di un fac-simile con la macchina da cucire: un lavoro artigianale per sviluppare competenze pratiche e manuali e riflettere sulla diversità
EDUC-AZIONE	63	Guida Summercamps	Realizzazione grafica e aggiornamento della guida "Summercamps" dell'Informagiovani sui campi di lavoro estivi rivolti a giovani in Italia e all'estero. <b>È preferibile essere dotati di un proprio PC portatile o tablet.</b>
EDUC-AZIONE	64	Reciprocamente insieme in Darsena	Invenzione della storia e creazione di libri modificati per bambini e bambine, seguendo la tecnica della Comunicazione Aumentativa Alternativa (CAA), una forma di comunicazione che integra, sostituisce, aumenta il linguaggio orale. I libri saranno messi a disposizione per il prestito nelle biblioteche decentrate del Comune di Ravenna. Il laboratorio si svolgerà presso l'Ufficio decentrato comunale di Via Aquileia, area Darsena
EDUC-AZIONE	65	Reciprocamente insieme a S. Alberto	Invenzione della storia e creazione di libri modificati per bambini e bambine, seguendo la tecnica della Comunicazione Aumentativa Alternativa (CAA), una forma di comunicazione che integra, sostituisce, aumenta il linguaggio orale. I libri saranno messi a disposizione per il prestito nelle biblioteche decentrate del Comune di Ravenna. Il laboratorio si svolgerà presso l'Ufficio decentrato comunale di S. Alberto



EDUC-AZIONE	66	Impariamo a comunicare con le persone sorde	E' un laboratorio di sensibilizzazione dei ragazzi alla conoscenza della Lingua Italiana dei Segni (LIS), fornendo i rudimenti e le competenze di base per l'interazione con persone sorde (segnanti). La Lingua dei Segni, fondata su una comunicazione di tipo visivo-gestuale, rappresenta un veicolo comunicativo, espressivo e relazionale utile anche alle persone udenti, in quanto permette di sviluppare una modalità dialogica complessa, favorendo sia un'integrazione psico-senso-motoria, sia un rafforzamento dell'espressività emotiva. Durante la settimana i ragazzi e le ragazze impareranno alcuni primi rudimenti per una comunicazione di base LIS, e termineranno con la realizzazione di una canzone in LIS grazie alle conoscenze precedentemente acquisite.
EDUC-AZIONE	67	Zugh Design	Il laboratorio prevede la realizzazione di un prototipo di un gioco da tavolo originale, realizzato dai ragazzi. Si analizzeranno tutte le fasi dalla creazione del gioco fino alla valutazione di pubblicabilità, panoramica del mondo editoriale ludico e del mercato del gioco da tavolo. Si studieranno le strategie di comunicazione, condivisione e promozione. Il gioco realizzato al termine del laboratorio sarà presentato durante il festival DANTE a ZUGA ZUGA il 25 settembre 2021 presso i locali Ri-Creazione. Inoltre sarà prodotto un regolamento in dialetto romagnolo ed in Comunicazione Aumentativa Alternativa. Ci potrà essere la possibilità di produrre un video del playtest finale.
EDUC-AZIONE	68	Laboratori creativi a Casa Vignuzzi	Supporto alle attività degli animatori che conducono i laboratori estivi per bambini e bambine presso il Centro di Lettura di casa Vignuzzi. L'attività prevede anche la preparazione e allestimento di materiali utili allo svolgimento dei laboratori.
EDUC-AZIONE	69	Percorsi in biblioteca	Attività di affiancamento ai volontari della biblioteca "Giulio Ruffini" di Mezzano nella cura e gestione del patrimonio librario.
EDUC-AZIONE	70	Sportello GAP	Realizzazione di un opuscolo informativo contro il gioco d'azzardo, con riflessioni sul tema della ludopatia.
LA TUA RAVENNA	71	Una redazione giornalistica per Lavori in Comune	Far parte di una vera redazione giornalistica per una settimana. Interviste e articoli per documentare i fatti salienti della nostra città e le diverse attività delle magliette gialle nell'ambito del progetto Lavori in Comune 2021. <b>I partecipanti devono dotarsi di una propria bicicletta</b> per consentire spostamenti rapidi in ambito cittadino
LA TUA RAVENNA	72	La città accogliente	Accoglienza turistica e distribuzione di materiale informativo nel centro della città sviluppando le proprie conoscenze su più percorsi storico-artistici di Ravenna da presentare a turisti e visitatori. Per la partecipazione al laboratorio è preferibile la conoscenza di una lingua straniera e il desiderio di mettersi in gioco.
LA TUA RAVENNA	73	Il Ponte degli allocchi	Preparazione di una performance artistica in ricordo delle vittime dell'eccidio del 25 agosto 1944 avvenuto a Ravenna nella zona del cosiddetto Ponte degli Allocchi, in occasione della ricorrenza ufficiale. Il laboratorio da una durata di tre settimane a cui si aggiungono due giornate il 24 e 25 agosto, con le prove generali e lo spettacolo.
LA TUA RAVENNA	74	EuroRaCitizens 21	Approfondimento sulle opportunità ed i programmi della mobilità europea e internazionale. I giovani con loro attività di volontariato promuoveranno il servizio Informagiovani e tutte le opportunità per i giovani sulle tematiche sopra menzionate. <b>È preferibile essere dotati di un proprio PC portatile o tablet.</b>



<b>LA TUA RAVENNA</b>	<b>75</b>	<b>Pillole per la memoria</b>	Passeggiate culturali per intrecciare la storia, la quotidianità delle realtà artigiane del paese e nuove possibilità per un loro sviluppo “smart”. Testimonianze raccolte attraverso video interviste e relativo montaggio (audio e video).
<b>LA TUA RAVENNA</b>	<b>76</b>	<b>Mi ricordo, si mi ricordo</b>	A partire da un archivio di immagini, analogiche e digitali, ogni partecipante al laboratorio, sarà invitato a recuperare, selezionare ed analizzare le fotografie (di famiglia, personali, di archivio, in rete, ecc.) per creare il proprio album, diventano racconto di vita, percorso visivo, e anche opportunità di rileggere in chiave creativa i momenti significativi, importanti ma anche più semplici, quotidiani. Tutto questo verrà svolto attraverso l'uso dell'album Moleskine Japanese: una striscia continua di cartoncino piegato 30 volte a fisarmonica.
<b>LA TUA RAVENNA</b>	<b>77</b>	<b>Ravenna dantesca. Percorso fotografico</b>	Stage fotografico formativo che esplora e documenta, con l'uso di attrezzature professionali, i luoghi a forte tematica dantesca presenti nella nostra Città. Durante il laboratorio verranno realizzate anche delle riprese video, che alla fine saranno donate ad ogni partecipante, a memoria dell'attività svolta. Al termine del percorso si prevede inoltre la stampa delle immagini in grande formato (30 x 45), al fine di allestire una mostra fotografica. Non è necessaria la disponibilità di attrezzature proprie da parte degli studenti.
<b>LA TUA RAVENNA</b>	<b>78</b>	<b>Parco della Rimembranza di Filetto</b>	Studio del Parco della Rimembranza di Filetto: recupero della memoria storica attraverso la raccolta di materiali e la realizzazione di interviste ad attori sociali significativi sul territorio. Realizzazione di un opuscolo informativo da restituire alla cittadinanza.
<b>SANI E SALVI</b>	<b>79</b>	<b>Sani &amp; Salvi. Primo Soccorso Mezzano</b>	Corso teorico di primo soccorso per apprendere le manovre salvavita e l'utilizzo del defibrillatore, con successiva parte pratica per il rilascio di entrambi gli attestati. <b>Il laboratorio è riservato ai maggiori di 16 anni</b>
<b>SANI E SALVI</b>	<b>80</b>	<b>Sani &amp; Salvi. Primo Soccorso S. P. in Trento</b>	Corso teorico di primo soccorso per apprendere le manovre salvavita e l'utilizzo del defibrillatore, con successiva parte pratica per il rilascio di entrambi gli attestati. <b>Il laboratorio è riservato ai maggiori di 16 anni</b>
<b>SANI E SALVI</b>	<b>81</b>	<b>Sani &amp; Salvi. Primo Soccorso con Pubblica Assistenza</b>	Corso teorico di primo soccorso per apprendere le manovre salvavita, con successiva parte pratica per il rilascio dell'attestato.
<b>SANI E SALVI</b>	<b>82</b>	<b>Sicurezza in mare</b>	Il laboratorio si prefigge il compito di portare i partecipanti alla conoscenza approfondita delle attività svolte dalla Guardia Costiera Ausiliaria sul territorio; verranno trattati diversi argomenti quali gli ambiti operativi dell'associazione, l'avvistamento Incendi Boschivi, i servizi di Protezione Civile, il monitoraggio della Zanzara Tigre, i servizi vari con il mezzo nautico, e saranno previsti momenti di visita, alla Stazione Radio, al Museo delle Attività Subacquee, alla pineta di Marina di Ravenna, al Porto Turistico di Marinara, e ci sarà anche l'uscita con il mezzo nautico.